

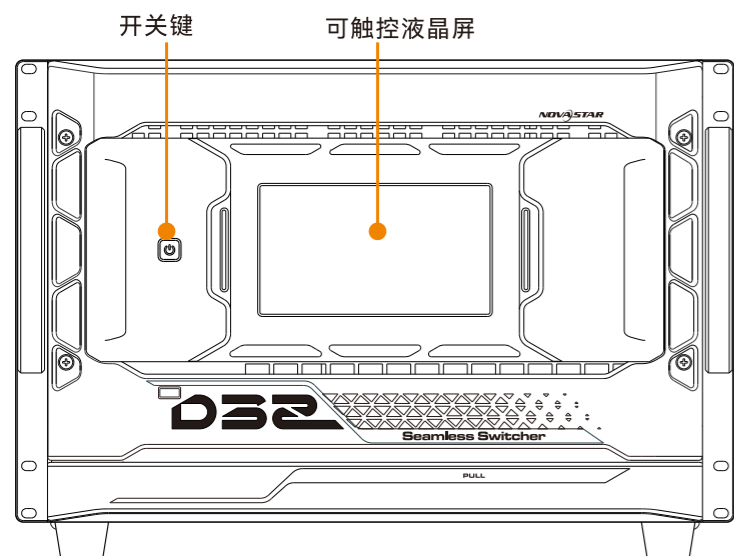


D32 无缝切换器

快速指南



前面板



- 开机
D32连接电源后，短按前面板开关键，设备开机。
- 关机
短按D32前面板上开关键，液晶面板上弹出确认关机提示，旋转旋钮选择“是”，短按旋钮确认关机。

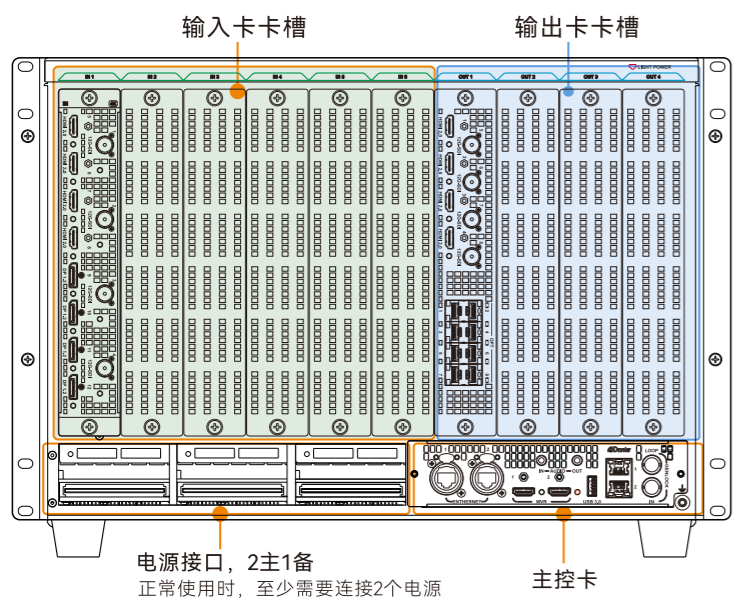
液晶主界面



液晶菜单



后面板

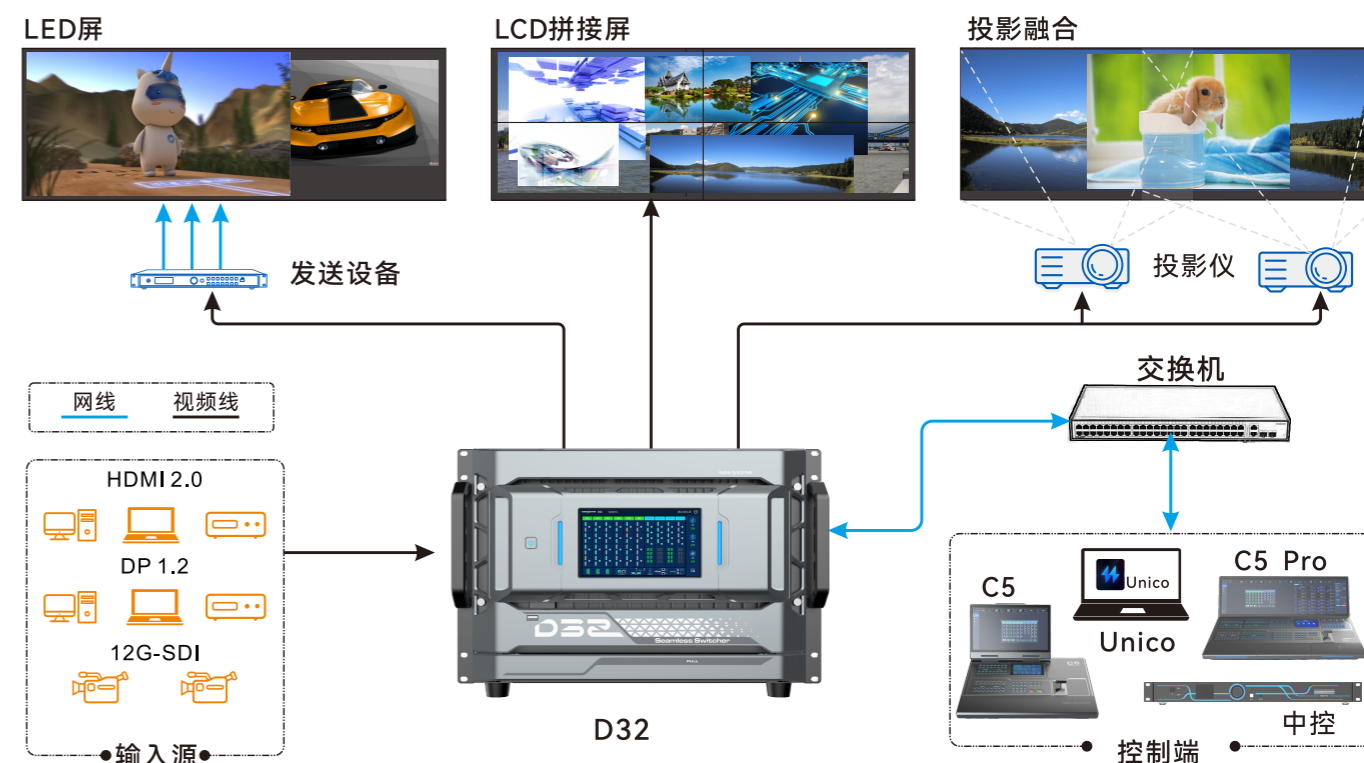


- 输入卡
IN1~IN6为输入卡卡槽，最大支持安装6张输入卡。
- 输出卡
OUT1~OUT4为输出卡卡槽，最大支持安装4张输出卡。
- 电源
D32电源支持2主1备，电源连接时，至少需要连接2个电源。

主控卡

- ETHERNET: 连接C5、C5 Pro视频控制台或控制计算机。
- MVR: 连接显示器显示预览画面信息，支持复制模式和独立模式。
- USB 3.0: 连接U盘，进行设备日志导出、固件程序升级。
- GENLOCK: 外接同步源。
- AUDIO: 3.5mm模拟音频输入输出接口。
- Dante: 网络数字音频输入输出接口。

应用场景



连接说明

- 输入连接
将输入源使用对应的数据线连接到D32的输入接口中。
- 输出连接
 - ▲ LED屏: 需要通过发送卡或光电转换器进行LED屏带载。
 - 发送设备: 将D32带载LED屏的输出接口通过视频数据线连接到发送设备的输入接口中。
 - 光电转换器: 将D32带载LED屏的光口通过光纤线连接到光电转换器的光口中。
 - ▲ LCD屏: 将D32带载LCD屏的输出接口通过视频数据线连接到对应的LCD显示屏的输入接口中。
 - ▲ 投影机: 将D32带载投影屏的输出接口通过视频数据线连接到对应的投影机的输入接口中。
- 控制端连接
 - ▲ 直连: 将控制计算机或控台的网口通过网线直接连接到D32的主控卡的ETHERNET的任一网口上。
 - ▲ 网络连接: 将控制计算机、控台、D32连接到同一个交换机或路由器上，并且需要将所有设备设置到同一网段。



D32 无缝切换器

快速指南



D32+Unico+C5/C5 Pro

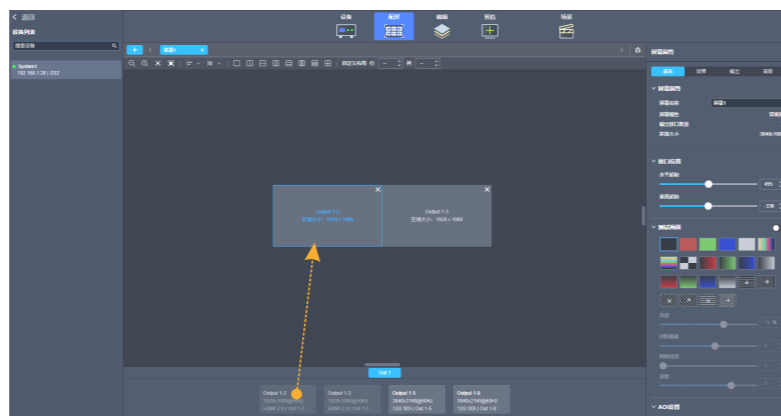
选择操作设备

Unico、C5或C5 Pro接入网络后，会自动搜索网络中的D32，设备并呈现在“设备列表”中，在首次对D32进行控制前需要完成设备登录验证。

配屏

配屏即将实际输出接口加载的屏幕与Unico界面中配置的虚拟屏幕关联起来。只有相同类型的输出接口才能配置到同一个屏幕中。

- 1 在Unico界面顶部菜单中选择“配屏”。
- 2 单击编辑区上方的布局样式图标，或者通过设置行列数自定义布局。
- 3 将输出拖入画布区，完成配屏。
- 4 如需更换输出，可将其他输出直接拖入目标区域。
- 5 在界面右侧属性区，按照所需设置屏幕属性。



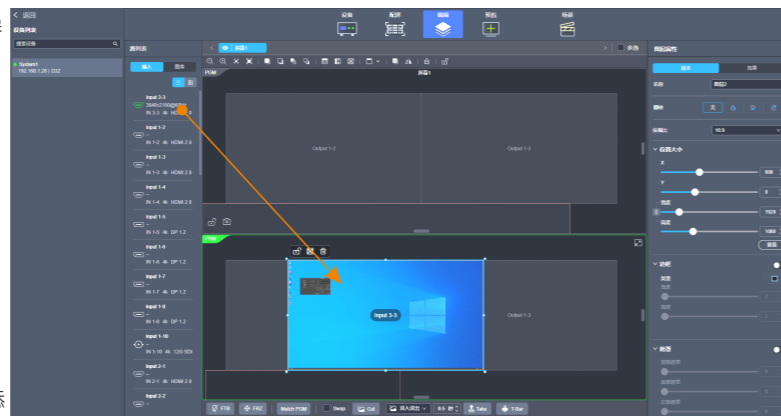
C5 / C5 Pro操作

在控台的“SCREEN”区域，短按未绑定屏幕的按键（空白键）支持快速创建一个屏幕，新创建的屏幕，系统默认使用一个未被使用且排序最靠前的输出接口添加屏幕，若无未被使用的输出接口时，则创建一个空屏幕。

添加图层

屏幕配置完成后，可在配置的屏幕中进行图层添加、删除、排序等操作，并可将排布好的图层发送至PGM或保存为场景。

- 1 从Unico界面顶部菜单中选择“编辑”。
- 2 单击屏幕名称选中一个屏幕，或者勾选“多选”后，依次单击选中多个屏幕。
- 3 添加图层至屏幕。
在左侧的输入源列表中选择添加图层的输入源，将输入源拖动至屏幕。



C5 / C5 Pro操作

在控台的“LAYER”区域，短按未绑定图层的按键（空白键）支持快速添加一个图层，新添加的图层，系统默认使用一个未被使用且排序最靠前并且有信号的输入源作为图层输入源。

系统默认使用的输入源为卡槽号和卡槽中输入接口序号最小的输入源。

PVW→PGM切换

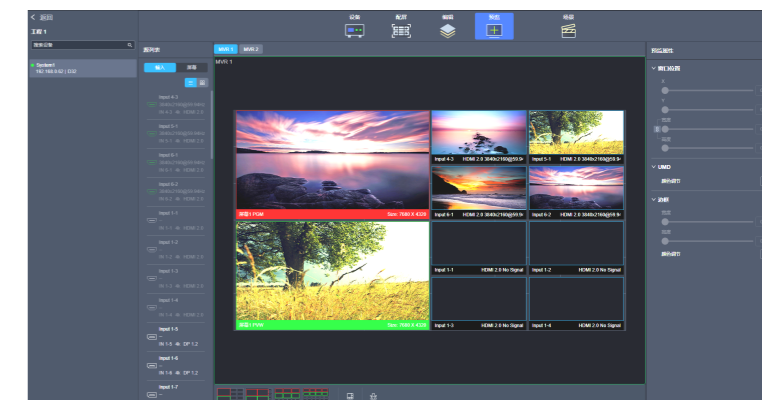


- Swap: 如果勾选，切换后将PVW和PGM内容交换；如果取消勾选，切换后将PVW内容复制到PGM。
- Cut: 将PVW内容直接切换至PGM，不带切换特效。
- Take: 将PVW内容通过指定特效切换至PGM，特效时长为指定值。
- T-Bar: 将PVW内容通过指定特效切换至PGM，特效时长为拖动模拟T-Bar的时长。

C5 / C5 Pro操作

在控台的切换控制区域，短按“CUT”或“TAKE”按键进行PVW和PGM画面切换或手动推动T-Bar推杆进行切换。短按“SWAP”按键，进行切换样式控制。

- Swap按键灯长亮，Swap启用，PVW和PGM信息切换方式为交换。
- Swap按键灯不亮，Swap不启用，PVW和PGM信息切换方式为复制。



设置预览

- 1 从Unico界面顶部菜单中选择“预览”。
- 2 在界面下方选择一个预览模板。

切换场景

添加场景

- 1 从Unico界面顶部菜单中选择“编辑”，并完成图层的添加和调整。
- 2 单击顶部菜单的“场景”，进入场景管理界面。
- 3 单击底部的“保存PGM”或“保存PVW”。
- 4 在弹出的“按键绑定”中绑定控台的按键。

调用场景

- 1 从Unico界面顶部菜单中选择“场景”，进入场景管理界面。
- 2 选择目标场景，并关闭场景管理界面。
- 3 单击“Take”或“Cut”，或者推动“T-Bar”，将PVW上图层发送至PGM。

