

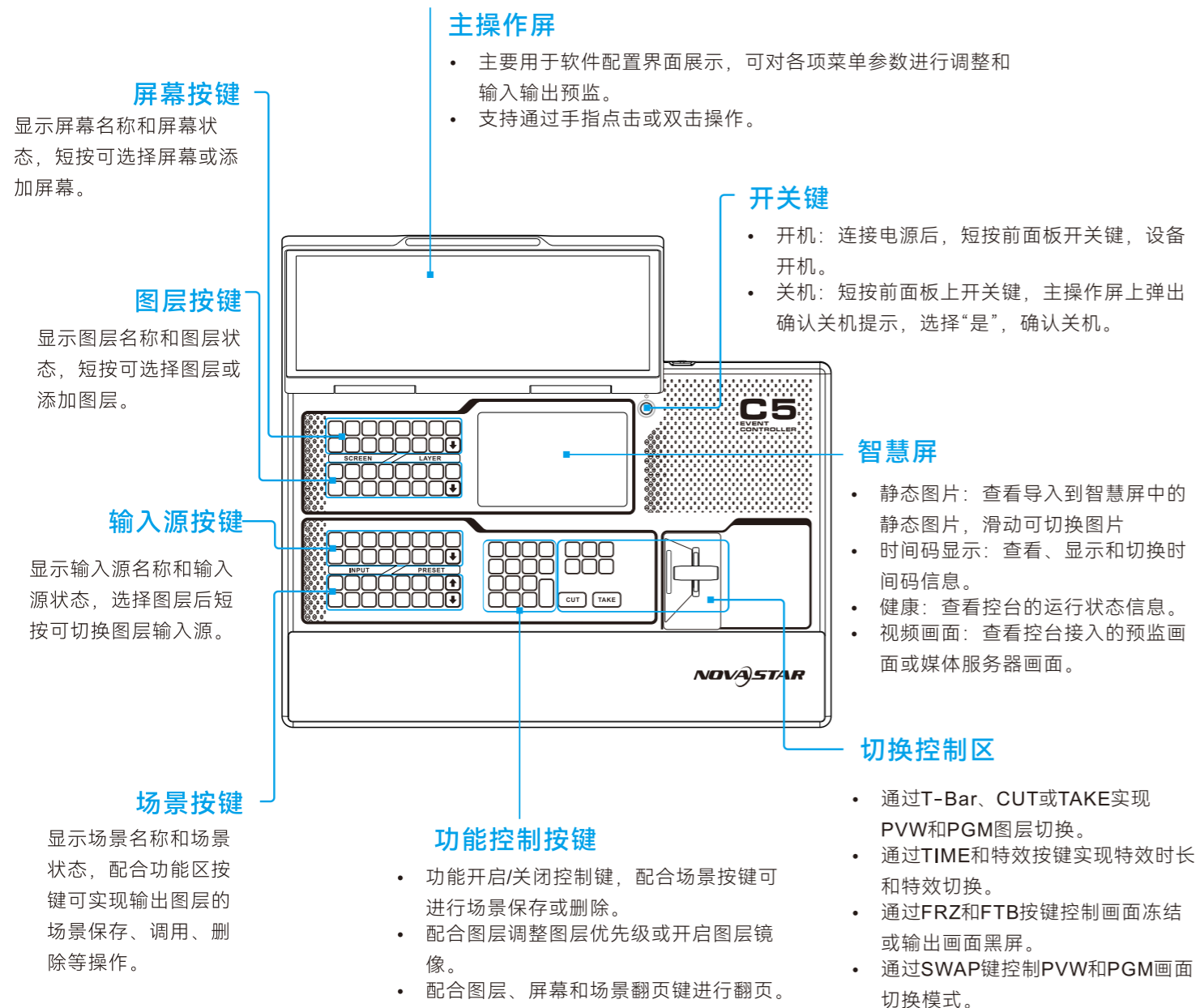


# C5 视频控制台

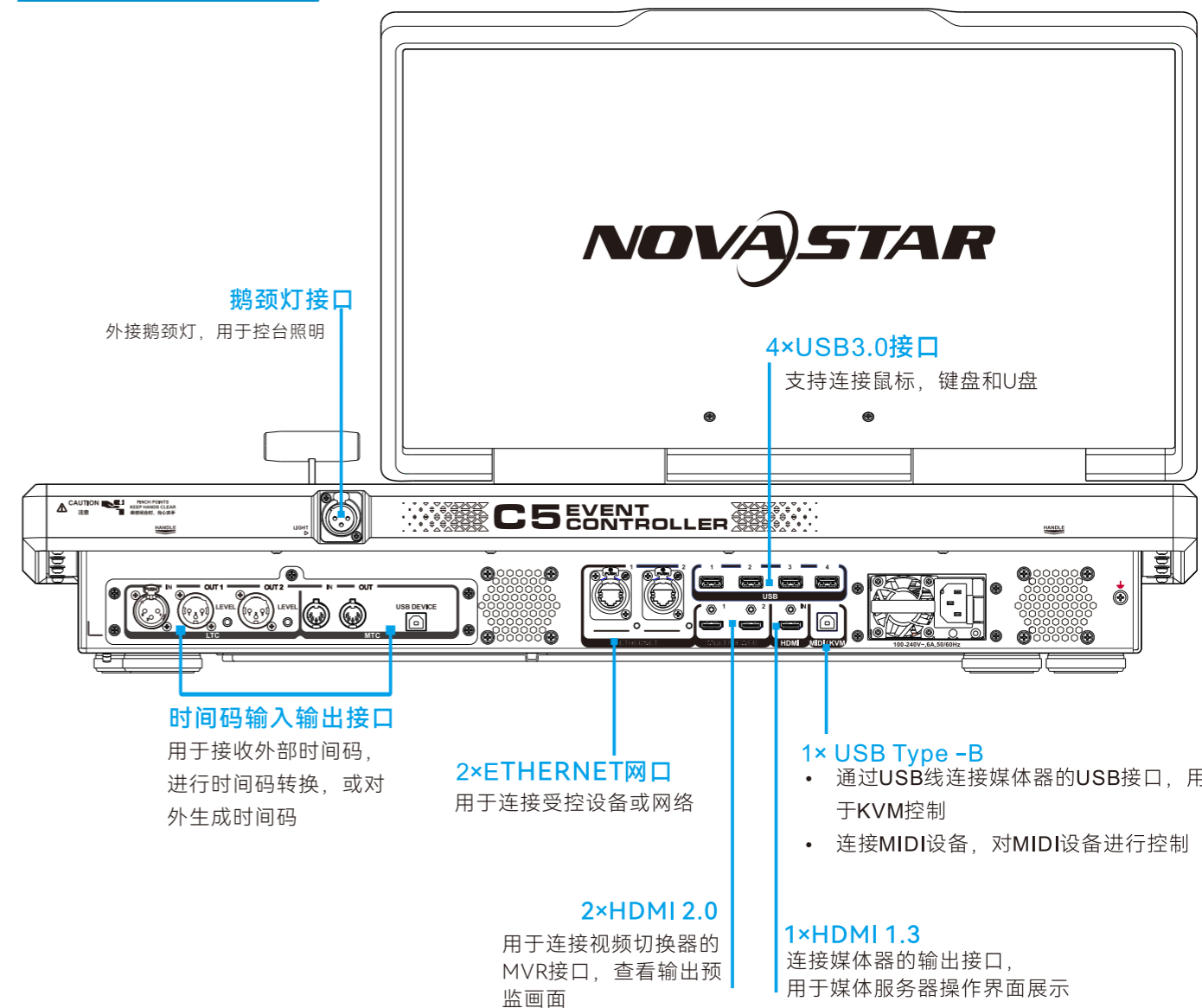
## 快速指南



### 认识C5控制台-前面板



### 认识C5控制台-后面板接口





# C5 视频控制台

## 快速指南



### C5常用操作

#### 配屏

配屏即将实际输出接口带载的屏幕与Unico操作界面中配置的虚拟屏幕关联起来。只有相同类型的输出接口才能配置到同一个屏幕中。

##### 显示屏界面操作

- 1 在Unico界面左侧菜单中选择“配屏”。
- 2 单击编辑区上方的布局样式或者通过设置行列数自定义布局。
- 3 将下方输出区的输出接口拖入画布区，完成配屏。
- 4 如需更换输出，可将其他输出接口直接拖入目标区域。
- 5 在界面右侧属性区，按照所需设置屏幕属性。

##### 按键操作

在控制台的“SCREEN”区域，短按未绑定屏幕的按键（空白键）支持快速创建一个屏幕，新创建的屏幕，系统默认使用一个未被使用且排序最靠前的输出接口添加屏幕，若无未被使用的输出接口时，则创建一个空屏幕。

#### 添加图层

屏幕配置完成后，可在配置的屏幕中进行图层添加、删除、排序等操作，并可将排布好的图层发送至PGM或保存为场景。

##### 显示屏界面操作

- 1 从Unico界面左侧菜单中选择“编辑”。
- 2 单击屏幕名称选中一个屏幕，或者勾选“多选”后，依次单击选中多个屏幕。
- 3 添加图层至屏幕。  
在左侧的输入源列表中选择添加图层的输入源，将输入源拖动至屏幕。
- 4 调整图层属性。  
在界面右侧的“位置大小”区域中输入相应的参数调整图层位置大小信息。

##### 按键操作

在控制台的“LAYER”区域，短按未绑定图层的按键（空白键）支持快速添加一个图层，新添加的图层，系统默认使用一个未被使用且排序最靠前并且有信号的输入源作为图层输入源。

系统默认使用的输入源为卡槽号和卡槽中输入接口序号最小的输入源。

#### 切换图层输入源

##### 显示屏界面操作

- 1 从Unico界面左侧菜单中选择“编辑”。
- 2 单击屏幕选择操作屏幕。
- 3 拖动左侧输入源至在PVW区域的图层上，即可完成图层输入源切换。

##### 按键操作

- 1 在控制台的“SCREEN”区域，短按需要切换输入源的图层所在的屏幕。
- 2 在控制台的“LAYER”区域，短按需要切换输入源的图层。
- 3 在“INPUT”区域中，短按需要切换的输入源按键，即可完成图层输入源切换。

#### PVW→PGM切换



##### 显示屏界面操作

- Swap: 如果勾选，切换后将PVW和PGM内容交换；如果取消勾选，切换后将PVW内容复制到PGM。
- Cut: 将PVW内容直接切换至PGM，不带切换特效。
- Take: 将PVW内容通过指定特效切换至PGM，特效时长为指定值。
- T-Bar: 将PVW内容通过指定特效切换至PGM，特效时长为拖动模拟T-Bar的时长。

##### 按键操作

在控制台的切换控制区域，短按“CUT”或“TAKE”按键进行PVW和PGM画面切换或手动推动T-Bar推杆进行切换。短按“SWAP”按键，进行切换样式控制。

- Swap按键灯长亮，SWAP启用，PVW和PGM信息切换方式为交换。
- Swap按键灯不亮，SWAP不启用，PVW和PGM信息切换方式为复制。

#### 场景操作

##### 添加场景

##### 显示屏界面操作

- 1 单击左侧菜单的“场景”，进入场景管理界面。
- 2 单击右下角底部的“保存PGM”或“保存PVW”。
- 3 在弹出的“按键绑定”中绑定控制台的按键。

##### 按键操作

- 1 在控制台按键的“功能控制区”短按“SAVE”按键，SAVE按键灯闪烁，启用保存功能。
- 2 短按“PRESET”区域的空白按键，即可将当前编辑区域中图层布局保存到场景。

##### 加载场景

##### 显示屏界面操作

- 1 从Unico界面左侧的菜单中选择“场景”，屏幕右侧进入场景列表管理界面。
- 2 单击选择目标场景，即可将目标场景加载到PVW中。
- 3 单击“Take”或“Cut”，或者鼠标按住“T-Bar”并上下推动，将PVW上图层发送至PGM。

##### 按键操作

- 1 在控制台按键的“PRESET”短按需要加载的场景按键，即可将目标场景加载到PVW中。
- 2 短按“CUT”或“TAKE”键，或手动推动T-Bar推杆即可将PVW上图层发送至PGM。